

|                           |                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Référence                 | DevInt3 – Mise à jour 08/2023                                                                                                                                                                            |
| Durée                     | sur mesure                                                                                                                                                                                               |
| Pédagogie                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Alternance théorie/pratique</li> <li>– Vidéoprojection des étapes</li> <li>– Applications à des cas concrets</li> <li>– Création de projets concrets</li> </ul> |
| Public Visé               | Tout public                                                                                                                                                                                              |
| Animateur / Formateur     | Aurélian BELLOU-BOUSSELAIRE<br>Thomas Quantin<br>Gaëlle Henaf                                                                                                                                            |
| Prérequis                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>– Maîtrise de Windows ou MacOS</li> <li>– Maîtrise des navigateurs Internet</li> <li>– Connaissances de base en design</li> </ul>                                 |
| Lieu                      | Dans nos locaux, sur site ou en FOAD                                                                                                                                                                     |
| Formation éligible au CPF | Oui                                                                                                                                                                                                      |

## 1 Objectifs / Finalités

- Mener à bien une mission à compétences complètes au sein d'un service Internet ou d'une agence web
- Conduire un projet Internet : analyse et mise en place d'un cahier des charges – planification des actions – gestion des moyens
- Réaliser un site web : propositions de chartes graphiques – développement – débogage
- Rédiger des supports professionnels d'utilisation : support d'utilisation – support back-office
- Gérer un site : mise en place des supports d'e-marketing – conformité au droit
- Conseiller : préconisation de pratiques – mise en place d'outils de veille
- Maîtriser les langages Web : HTML, CSS, PHP, MySQL...
- Maîtriser les Frameworks Web : Bootstrap, angular.js, Symfony...

## 2 Thématiques

### Séquence 1 : Les langages HTML 5 /CSS3

- Utilisation d'un environnement de test
- Séparation sémantique / mise en forme

- Les balises utiles des langages HTML5 et CSS3
- Vue générale des balises les plus courantes en HTML5
- Adaptation des pages et de la sémantique aux moteurs de recherche
- Utilisation des tableaux, formulaires, box et positionnement du contenu en CSS
- Validation du code
- Débuggage
- Maîtrise du responsive Design et des sites adaptatifs
- Mise en ligne et utilisation d'un client FTP
- Création de thèmes à partir de feuilles de style CSS et d'animations graphiques CSS
- Création d'une Landing Page en HTML et CSS

## **Séquence 2 : Le langage PHP**

- Language PHP et sites dynamiques
- Les fonctions utiles en PHP
- Différences et choix entre PHP et Javascript
- Formulaires, données, bases de données
- Notions de sécurité et de protection des données
- Lien entre HTML et PHP
- Inclusions PHP / HTML / CSS
- Organisation du code et optimisation des ressources
- Communication Querystring
- Programmation orientée objet

## **Séquence 3 : Utilisation de CMS (Gestionnaires de contenu)**

- Vue d'ensemble des principaux CMS du marché
- Installation, mise en place
- Front-office, back-office
- Gestion du CMS, des contenus, des utilisateurs et des droits.
- Création d'une charte graphique, gestion des contraintes techniques et graphiques
- Gestion de la sécurité
- Gestion du référencement

## **Séquence 4 : Boutiques en ligne**

- Choix d'un CMS adapté
- Spécificités d'une boutique par rapport à un CMS classique
- Gestion des niveaux de back-office, stocks, produits...
- Rédaction de supports pour les utilisateurs et gestionnaires non informaticiens

- Gestion du référencement spécifique à une boutique

## **Séquence 5 : Relation entre le client et le développeur**

- Conseils et préconisations de pratiques et d'outils
- Préconisations de sécurité
- Mise en place d'un cahier des charges et définition exacte des besoins
- Gestion du temps et des moyens
- Préconisations de conformité au droit

## **Séquence 6 : Référencement et réseaux sociaux**

- Gestion des priorités de référencement
- Adaptation des pages, du code et des méthodes utilisées pour favoriser le référencement
- Création de liens avec les réseaux sociaux et préconisations pour faciliter ces liens
- Référencement naturel / référencement payant
- Préparation de la certification Google Digital Active

## **Séquence 7 : Le langage Python**

- Les fondamentaux de python
- Les bases de données en Python
- Les fonctions, tests et boucles
- La programmation objet
- Le lien entre Python, les frameworks et le php
- Création de projets développés en Python pur

## **Séquence 8 : Les frameworks**

- Les principaux frameworks CSS (Bootstrap, ...)
- Les principaux frameworks Javascript (Angular.js, JQuery... )
- Les principaux frameworks CMS (Symfony, PRADO)
- L'utilisation de AJAX

## **Séquence 9 : Réalisation de projets**

- Réalisation de projets en lien avec l'entreprise, la carrière professionnelle ou personnelle du stagiaire.

## 3 Evaluations

- Evaluations pratiques par réalisation de projets complets après chaque séquence avec si besoin reprise des savoir-faire non acquis
- Evaluation pratique en fin de stage : Réalisation de projets de A à Z
- Possibilité de passage de certification en fin de formation