

Référence	Sket2019 – Mise à jour Octobre 2023
Durée	Sur mesure
Pédagogie	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Formation orientée projet</li> <li>– Réalisation de projets pilotés par étapes</li> <li>– Supports de cours disponibles sur extranet et sur papier</li> <li>– Progression personnalisée et modularisée</li> </ul>
Public Visé	Tout public dont architectes, scénographes, graphistes, dessinateurs BTP, illustrateurs...
Animateur / Formateur	Aurélian BELLOU-BOUSSELAIRE
Prérequis	Maitrise de Windows ou de MacOS.
Lieu	Dans nos locaux, sur site ou en FOAD
Formation éligible au CPF	TOSA AutoCad-RS6207

## 1 Objectifs / Finalités

- Maîtriser l'ensemble des fonctionnalités de Autocad et Sketchup à destination de l'architecture
- Construire une modélisation 3D à partir de plans 2D et permettre une navigation fluide à l'intérieur de cette modélisation
- Construire des modélisations 2D / 3D à partir de plans, de relevés, de documentations techniques...

## 2 Thématiques

Cette formation est modularisée, elle peut être donc suivie en totalité ou par module de manière personnalisée.

### **Environnement logiciel**

- Unités de travail
- Gestion et création de raccourcis
- Modes d'affichage et de vues
- Modes de rendus

### **Outils de dessin et de modélisation**

- Lignes, arcs, splines, Lignes de bézier

- Guides et inférences
- Optimisation de la précision 2D pour le montage 3D
- Extrusion, mode « suivez-moi », décalages
- Aimants, intersections
- Maillages

## **Déplacements dans le document 3D**

- Translation, échelle, rotation. Positionnement de la caméra.
- Modification et duplication d'éléments existants

## **Texturage**

- Notions théoriques d'infographie et d'espaces de couleur : RVB, CMJN, RAL, Pantone...
- Conception de textures
- Utilisation de textures, mise en place de mapping
- Outils avancés de texturage et de mapping
- Création d'une matière, modification de matières, création d'une base de matières

## **Groupes et composants**

- Création et utilisation des groupes et composants
- Utilisation des bibliothèques de composants

## **Calques**

- Utilisation des calques
- Création de scènes, gestion de scènes, de calques, groupes...

## **Vues**

- Perspectives, vues des caméras, projections
- Création de coupes
- Modification de coupes existantes, gestion des élévations
- Présentations, styles
- Vues plan, perspective, dessins, rendus réalistes et intégration à un élément existant
- Rendus en plans, en sketch, dessin-animé, réaliste
- Notions de réglages et d'optimisation

## **Projets**

- Réalisation de projets concrets et réels au fur et à mesure de la progression de la formation.

- Discussion sur les projets personnels éventuels des apprenants
- Trucs et optimisations

## 3 Evaluations

- Evaluation lors des exercices pratiques : Création de scènes, de maisons, d'immeubles,
- Evaluation pratique à la fin de chaque module.
- Reprise des notions non acquises ou nécessitant des approfondissements
- Possibilité de passage de certification TOSA en fin de formation